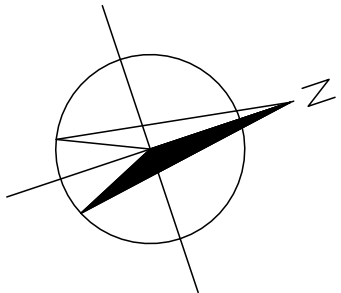


SITUACE  
M 1:100

POZNÁMKA

- během provádění stavby bude lávka uzavřena pro veškerý provoz
- staveniště bude oploceno a řádně označeno
- nutnost omezení provozu na MK na ul. Kavalcové se nepředpokládá, příp. pouze krátkodobě při provádění určitých stavebních postupů (např. osazení NK lávky jeřábem)
- konkrétní návrh, projednání a povolení přechodné úpravy provozu na pozemní komunikaci zajistí zhotovitel v dostatečném předstihu před zahájením prací
- pro návrh přechodného dopravního značení bude přednostně využito schémat dle TP66
- vzhledem k charakteru stavby bude intenzita výjezdu/nájezdu vozidel stavby zanedbatelná
- z hlediska omezení je vhodné stavbu koordinovat s prováděním opravy ul. Kavalcové, při kterém bude v oblasti rozsáhlá uzavěra a lávka nebude využívána



Kavalcová

park

2003/1

2240

3908/1

LEGENDA

- současný stav - geodetické zaměření
- podzemní sdělovací vedení, metal. kabel - CETIN
- podzemní vodovod - VaK Bruntál
- návrh opravy
- návrh opravy ul. Kavalcová (jiná stavba) dle PD zprac. Ing. Lubomír Konvičný
- dočasný zábor
- trvalý zábor
- hranice parcel KN

- stávající povrch MK - asfaltobeton
- nový povrch chodníku - asfaltobeton
- chodník na lávce - dřevěná mostovka
- opěry lávky - beton
- plochy zeleně v záboru staveniště uvedení do původního stavu
- zelen mimo staveniště

Souřadný systém: JTSK, výškový systém B.p.v.

Akce				Ing. Jakub Dokulil			
Oprava lávky L-14 přes Černý potok na ulici Kavalcové				Mnichov 357, 793 26 Vrbno pod Pradědem			
Objekt Lávka L-14 na ulici Kavalcové				IČ: 03432459, tel. 734 765 380			
Investor				jakub.dokulil@seznam.cz			
Město Bruntál, Nádražní 994/20, 792 01 Bruntál, IČ: 00295892				projektová a inženýrská činnost			
Zodpovědný projektant				dopravní stavby, mosty a inženýrské konstrukce			
Ing. Jakub Dokulil, ČKAIT 1103690				Formát			
Vypracoval				420x297			
Ing. Jakub Dokulil				Datum			
Název přílohy				10/2021			
DOPRAVNĚ INŽENÝRSKÁ OPATŘENÍ				Stupeň dokumentace			
Měřítko				DOS / DSP			
1:100				Část			
C				Č. přílohy			
C.4				Revize			
00							